

KOMPAK (KOMIK PENDIDIKAN AKHLAK ANAK)

APLIKASI KOMIK DIGITAL SEBAGAI SARANA EDUKASI AKHLAK ANAK YANG MENARIK DAN KREATIF

Khusnul Khothimah, Nadia Rahma Syakirah

MA Sains Roudlotul Qur'an Lamongan

Kemampuan membaca (*Reading Literacy*) anak-anak Indonesia masih rendah bila dibandingkan dengan negara-negara berkembang lainnya, bahkan dalam kawasan ASEAN sekali pun. *International Association for Evaluation of Educational (IEA)* pada tahun 1992 dalam sebuah studi *kemampuan membaca* murid-murid Sekolah Dasar. Hasil penelitian yang diumumkan Organisasi Pengembangan Kerja Sama Ekonomi menyebutkan bahwa budaya baca masyarakat Indonesia menempati posisi terendah dari 52 negara di kawasan Asia Timur. Pada tahun yang sama, hasil penelitian Human Development Index (HDI) yang dirilis UNDP pada tahun 2009 menyebutkan juga bahwa data melek huruf orang Indonesia berada di posisi 111 dari 173 negara (BPS, 2009). Oleh karena itu kami membuat aplikasi KOMPAK (Komik Pendidikan Akhlak Anak) yakni aplikasi komik anak yang berisikan tentang pelajaran implementasi akhlak di kehidupan sehari-hari yang dikemas semenarik mungkin dengan menggunakan cerita komik agar bisa meningkatkan budaya membaca pada anak usia dini serta menerapkan perilaku-perilaku baik yang bisa diambil dari cerita tersebut. Rancang bangun prototype aplikasi KOMPAK ini dibangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall dimulai dari tahap analisa kebutuhan, desain sistem, perancangan aplikasi, pengujian aplikasi, dan penerapan aplikasi. Dalam proses perancangan prototype aplikasi KOMPAK menggunakan tools Ms. Power Point yang diinstall dengan plugin iSpring Suite 8 dan untuk meng-generate file apk menggunakan aplikasi Web 2 Apk Builder Pro. Kebutuhan fungsional aplikasi KOMPAK meliputi aplikasi dapat melakukan register user, memberikan rekomendasi komik terbaru, memberikan layanan baca komik, memiliki fitur quiz, memberikan bintang setiap kali menyelesaikan membaca komik dan menyelesaikan Quiz.

Kata kunci : Komik, Pendidikan, Akhlak, aplikasi android, pengembangan metode waterfall

KOMPAK (CHILDREN'S MORAL EDUCATION COMICS)
THE APPLICATION OF DIGITAL COMICS AS AN INTERESTING AND
CREATIVE MEANS OF EDUCATION FOR CHILDREN

Khusnul Khothimah, Nadia Rahma Syakirah

MA Sains Roudlotul Qur'an Lamongan

Reading skills (*Reading Literacy*) Indonesian children still low when compared to developing countries others, even within the ASEAN region once pun. International Association for Evaluation of *Educational (IEA)* in 1992 in a study of reading skills of school students Basic. The results of the research published by the Organization for the Development of Economic Cooperation stated that the reading culture of the Indonesian people was the lowest among 52 countries in the East Asian region. In the same year, research results from the Human Development Index (HDI) released by UNDP in 2009 also stated that the literacy data of Indonesians was in 111th position out of 173 countries (BPS, 2009). Therefore, we made the KOMPAK application (Children's Moral Education Comics), which is a children's comic application that contains lessons on moral implementation in everyday life which are packaged as interestingly as possible by using comic books in order to improve reading culture in early childhood and apply good behavior can be taken from the story. The design of this KOMPAK application prototype was built using the Waterfall system development method starting from the requirements analysis stage, system design, application design, application testing, and application application. In the process of designing a KOMPAK application prototype using Ms. tools. Power Point installed with the iSpring Suite 8 plugin and to generate apk files using the Web 2 Apk Builder Pro application.

Keywords: Comics, education, morals, android application, waterfall method development